

Tin Học 11- Tuần 4,5

Bài 3. Cấu trúc chương trình

A. Tóm tắt lý thuyết

1. Cấu trúc chung: bao gồm phần khai báo và phần thân.
2. Các thành phần của chương trình:

a) Phần khai báo:

- Khai báo tên chương trình: **program <tên chương trình>;**
- Khai báo thư viện: ví dụ: **uses crt;** sau đó ta sử dụng lệnh `clrscr`
- Khai báo hằng: **const pi = 3.1416;**
- Khai báo biến: tất cả các biến dùng trong chương trình đều phải được đặt tên và phải khai báo cho chương trình dịch biết để lưu trữ và xử lý.

b) Phần thân chương trình: **BEGIN [< dãy lệnh>] END.**

B. Câu hỏi trắc nghiệm:

Câu 1. Chọn phát biểu sai trong các phát biểu sau :

- A. Nói chung, chương trình thường gồm hai phần : phần khai báo và phần thân;
- B. Phần thân chương trình nhất thiết phải có;
- C. Phần khai báo nhất thiết phải có;
- D. Phần thân chương trình có thể không chứa một lệnh nào;

Câu 2. Chọn câu đúng trong các câu sau :

- A. Trong phần khai báo, nhất thiết phải khai báo tên chương trình để tiện ghi nhớ nội dung chương trình;
- B. Dòng khai báo tên chương trình cũng là một dòng lệnh;
- C. Để sử dụng các chương trình lập sẵn trong các thư viện do ngôn ngữ lập trình cung cấp, cần khai báo các thư viện này trong phần khai báo;
- D. Ngôn ngữ lập trình nào có hệ thống thư viện càng lớn thì càng dễ viết chương trình;

Câu 3. Chọn câu phát biểu hợp lý nhất ?

- A. Khai báo hằng thường được sử dụng cho một giá trị tại mỗi thời điểm thực hiện chương trình;
- B. Biến đơn là biến chỉ nhận những giá trị không đổi và xuất hiện nhiều lần trong chương trình;
- C. Khai báo hằng thường được sử dụng cho những giá trị không đổi và xuất hiện nhiều lần trong chương trình;
- D. Trong Pascal, tất cả các biến trong chương trình đều phải có giá trị không đổi và xuất hiện nhiều lần trong chương trình;

Câu 4. Trường hợp nào dưới đây không phải là tên biến trong Pascal ?

- A. Giai_Ptrinh_Bac_2; B. Ngaysinh; C. _Noisinh;

Câu 5. Trường hợp nào dưới đây là tên biến trong Pascal ?

- A. Giai-Ptrinh-Bac 2; B. Ngay_sinh; C. _Noi sinh; D. 2x;

CHƯƠNG II. CHƯƠNG TRÌNH ĐƠN GIẢN

BÀI 3. CẤU TRÚC CHƯƠNG TRÌNH

A. Tóm tắt lý thuyết

Cấu trúc chung: bao gồm phần khai báo và phần thân.

Các thành phần của chương trình:

Phần khai báo:

Khai báo tên chương trình: **program <tên chương trình>;**

Khai báo thư viện: ví dụ: **uses crt;** sau đó ta sử dụng lệnh `clrscr`

Khai báo hằng: **const pi = 3.1416;**

Khai báo biến: tất cả các biến dùng trong chương trình đều phải được đặt tên và phải khai báo cho chương trình dịch biết để lưu trữ và xử lý.

Phần thân chương trình: BEGIN [<dãy lệnh>] END.

B. Câu hỏi trắc nghiệm:

Câu 1: Chọn phát biểu sai trong các phát biểu sau :

- A. Nói chung, chương trình thường gồm hai phần : phần khai báo và phần thân;
- B. Phần thân chương trình nhất thiết phải có;
- C. Phần khai báo nhất thiết phải có;
- D. Phần thân chương trình có thể không chứa một lệnh nào;

Câu 2: Chọn câu đúng trong các câu sau :

- A. Trong phần khai báo, nhất thiết phải khai báo tên chương trình để tiện ghi nhớ nội dung chương trình;
- B. Dòng khai báo tên chương trình cũng là một dòng lệnh;
- C. Để sử dụng các chương trình lập sẵn trong các thư viện do ngôn ngữ lập trình cung cấp, cần khai báo các thư viện này trong phần khai báo;
- D. Ngôn ngữ lập trình nào có hệ thống thư viện càng lớn thì càng dễ viết chương trình;

Câu 3: Chọn câu phát biểu hợp lý nhất ?

- A. Khai báo hằng thường được sử dụng cho một giá trị tại mỗi thời điểm thực hiện chương trình;
- B. Biến đơn là biến chỉ nhận những giá trị không đổi và xuất hiện nhiều lần trong chương trình;
- C. Khai báo hằng thường được sử dụng cho những giá trị không đổi và xuất hiện nhiều lần trong chương trình;
- D. Trong Pascal, tất cả các biến trong chương trình đều phải có giá trị không đổi và xuất hiện nhiều lần trong chương trình;

Câu 4: Trường hợp nào dưới đây không phải là tên biến trong Pascal ?

- A. Giai_Ptrinh_Bac_2; B. Ngaysinh; C. _Noisinh; D. 2x;

Câu 5: Trường hợp nào dưới đây là tên biến trong Pascal ?

- A. Giai-Ptrinh-Bac 2; B. Ngay_sinh; C. _Noi sinh; D. 2x;